

KEILER JAGD

Faszination „Jagen in Tschechien“

Muffelwidder, Damhirsch, Rehbock, Sika, Enten- und Fasanenjagd

Tschechien, ist ein klassisches Jagdland. Neben den Hauptwildarten wie Reh-, Rot- und Schwarzwild kommen auch Damwild, Sikawild und Muffelwild vor, wobei letztere aus Tschechien immer wieder von sich Reden machen. In der Tat wachsen hier besonders starke Muffel heran, da diese in den tschechischen Mittelgebirgen ideale Voraussetzungen finden. Das Sikawild (cervus nippon nippon) wurde einst aus Asien stammend in Europa eingebürgert und hat sich mancherorts sehr gut entwickelt. In der Tschechei gehört es zur Standwildart und kann in freilebenden Beständen bejagt werden. Hier entwickelt der Sikahirsch deutlich bessere Trophäen als beispielsweise in den äsungsärmeren Gebieten Schottlands. Die Sikajagd in Tschechien ist vor allem in der Brunft ab Mitte Oktober und bis in den November hinein erfolgreich und kann somit mit Muffel, Rot-, Dam- und Schwarzwild kombiniert werden.

Tschechien ist einfach per Auto zu erreichen – auch die Einfuhr der Waffe ist problemlos.

KEILERJAGD
TSCHECHIEN

ab €

760.00



**ACHTUNG!
JAGD**

ANGEBOT

Keiler Jagd in Tschechien

Jagdzeit: 01.01. – 31.12.

IM PREIS INBEGRIFFEN:

(Preisänderungen vorbehalten)

- 3 volle Jagdtage (6 Ansitze/Pirschgänge)
- 3 Übernachtungen VP
- Jagdorganisation
- Pirschführung 1:1
- Pirsch- und Revierfahrten
- Trophäenvorpräparation im Felde

PREIS: € 760

Angeschweisstes und nicht gefundenes Wild gilt als erlegt! Sobald das Tier/die Tiere erlegt ist/sind, gilt die Jagd als beendet.

IM PREIS NICHT INBEGRIFFEN:

- An- und Abreise
- Hotelübernachtungen vor- & nach der Jagd
- Alkoholische Getränke
- Persönliche Ausgaben und Trinkgelder
- Taxidermist
- Vorbereitung Trägerpräparat € 50
- Nachsuche € 50
- Jagdschein + Versicherung € 100
- Zusätzlicher Jagdtag € 115
- zusätzliche Hotelübernachtung VP € 115
- Hotel - Hund pro Nacht € 12
- Bearbeitungsgebühr € 195

Es gelten die AGB der capra ADVENTURES.

ERLEGERGEBÜHREN:

Keiler ohne Limite € 1'640